**Manual de usuario  
(Laberinto)**

**¿De que trata el juego?**

El jugador se encuentra en un laberinto con oro, salidas y un enemigo en el   
El objetivo del jugador será recolectar la cantidad de oro necesario y dirigirse hasta una de las salidas para escapar, sin que el enemigo lo atrape antes

**Opciones del menú**

**Jugar**

El usuario tendrá que elegir si jugar en el mapa predeterminado o en uno de los mapas creados por el

Una vez elegido el jugador se le ubicará en el laberinto en algún lugar aleatorio y mediante ciertos comandos podrá moverse y realizar acciones en el

1. **Comandos**
   1. **Mover**

El jugador se podrá mover en el laberinto con los comandos N (norte), S (sur), E (este) o O (Oeste)

* 1. **Mirar**

El jugador con el comando mirar podrá ver un espacio de 5x5 a partir de su posición

* 1. **ORO**

El jugador podrá saber la cantidad de oro que tiene

* 1. **ORO\_REQUERIDO**

El jugador podrá saber la cantidad de oro que necesita para salir

* 1. **LEVANTAR**

Si el jugador esta en una casilla donde hay oro lo podrá recoger

* 1. **SALIR**

Si el jugador está en una casilla de salida y tiene el oro necesario podrá salir y ganar

**Crear mapa**

En este apartado el usuario podrá crear el mapa en donde quiere jugar donde tendrá que definir el tamaño de mapa. la cantidad de salidas y el oro que tendrá el mapa, así como el oro necesario para poder salir

**Reportes**

Si desea ver las estadísticas que ha tenido a lo largo de los diferentes juegos que ha realizado con esta opción lo podrá ver

**Visualizar mapa**

El usuario podrá elegir entre el mapa predeterminado o los crados por el para ver los mapas a detalle y sabe cual quiere elegir

**Salir**

Con esta opción saldrá del programa y se terminara el juego